

Создания 3D объектов

Чтобы сделать изображение с 3D объектом в Inkscape, потребуется совсем немного инструментов - трансформация, сумма и разность контуров, и, что очень важно, градиент. В этом уроке техники применены к базовым контурам, тем не менее полученный результат выглядит весьма эффектно.

Урок включает в себя 8 простых шагов, использовалась версия Inkscape 0.46.

Всего лишь 3 объекта понадобится, чтобы сделать в Inkscape это замечательное 3D кольцо.

При выполнении этого урока можно легко запутаться, поскольку множество раз будет выполняться дублирование объектов и различные операции над ними. Поэтому с самого начала будьте очень внимательны. Если описание покажется запутанным - смотрите на картинки - в них разобраться достаточно просто.

1 Рисуем в Inkscape эллипс (**F5**), для удобства задаем значение непрозрачности для него в 75 процентов. Дублируем полученный эллипс (**Ctrl D**) и уменьшаем его размер при помощи инструмента трансформации (**F1**), удерживая клавиши **Shift Ctrl**.



2 Дублируем полученную группу из двух эллипсов (**Ctrl D**) и на время перемещаем ее немного в сторону. Возвращаемся к первоначальной группе и снова дублируем ее. Зажав клавишу **Ctrl**, перемещаем дубликат немного вверх (как на рисунке).



3 Возвращаемся к группе из двух эллипсов, которую мы переместили в сторону, снова дублируем ее (**Ctrl+D**) и опять перемещаем в сторону. Затем выполняем операцию **Контур** → **Разность** (**Ctrl -**). В результате имеем объект, изображенный ниже (условно назовем его **Объект 1**).



4 Выделяем два маленьких эллипса, полученных во 2-м шаге урока, дублируем их и в который раз перемещаем немного в сторону. С ними также выполняем операцию **Контур** → **Разность** (**Ctrl -**). В результате имеем объект, изображенный ниже (условно назовем его **Объект 2**).



5

Выделяем два больших эллипса, полученных во 2-м шаге урока, дублируем их и перемещаем в сторону. Теперь нам нужно нарисовать прямоугольник. Его ширина будет равна ширине больших эллипсов, а высота - расстоянию между двумя эллипсами.

Выделяем нижний эллипс и прямоугольник, после чего выбираем в меню Inkscape **Контур** → **Сумма** (**Ctrl +**). Перемещаем этот объект вниз.

Выбираем оба этих объекта и выполняем **Контур → Разность** (**Ctrl -**). В результате имеем объект, изображенный ниже (условно назовем его **Объект 3**).



6

Следующий этап урока, который нам нужно выполнить - это собрать все 3 полученных объекта вместе. Сделать это несложно, увеличив масштаб отображения и используя диалог выравнивания (**Shift Ctrl A**).



7

Следующее, что нужно сделать в этом уроке - немного раскрасить наши объекты при помощи инструмента **Градиент** в Inkscape.

Для первого объекта можно оставить плоскую заливку.

Для второго объекта нам нужно назначить линейный градиент **темный-светлый-темный** (как на рисунке ниже).

Для третьего объекта нам нужно назначить линейный градиент **светлый-темный-светлый** (как на рисунке ниже).

Значение непрозрачности для всех трех объектов - 100 процентов.



8

После всех вышеприведенных действий между объектами может наблюдаться небольшая щель. Чтобы исправить это, назначаем обводке объекта те же самые значения цвета и градиента, что и для заливки.



Точно таким же образом можно создавать трехугольные и четырехугольные, да и какие угодно другие формы. Группируя эти объекты, Вы можете создавать замечательные 3D-иллюстрации как на рисунке ниже и любые другие...



Урок окончен, успехов Вам в создании 3D объектов при помощи Inkscape!